# **UTILISATION du logiciel REGRESSI**

### TRACER une courbe avec REGRESSI

#### Saisie des Valeurs expérimentales

#### > Ouvrir *REGRESSI*

Les résultats d'expériences peuvent :

- provenir directement d'un autre logiciel (Regavi, WinOrphy,....) et dans ce cas, ils sont déjà apparus lors du Transfert;
- se trouver dans un fichier qu'il faut alors **Ouvrir**, après avoir cliqué sur Fichier ;
- devoir être saisis manuellement : pour cela, cliquer sur Fichier, Nouveau, Clavier (une fenêtre apparaît).
- Dans le cas d'un Fichier de type clavier, remplir le tableau Variables expérimentales (attention : la première variable définie sera par la suite, par défaut, celle portée en abscisse ), puis cliquer sur OK (<u>ne pas utiliser</u> les puissances de 10 pour entrer les valeurs)
- Dans le tableau de la fenêtre *Grandeur*, entrer les valeurs expérimentales des différentes grandeurs étudiées. Dans la 2eme fenêtre les points apparaissent au fur et à mesure.



- Sauf exception, choisir des Zéros inclus en abscisse et en ordonnée, des Zéros identiques, des Axes passant par Zéro et un Tracé de grille.
- Cocher la case Ligne et choisir dans le menu déroulant qui apparaît Lissage ; la courbe doit se tracer. Si la courbe ne se trace pas, cliquer sur ECHELLE bloquée.
- Pour superposer une autre courbe à la précédente, cliquer sur *Ajouter une courbe* : une deuxième sousfenêtre s'ouvre. Y faire les choix d'options comme dans la première. Il peut alors être intéressant de choisir une *Echelle* des ordonnées à *droite*.
- Pour trouver les coordonnées d'un point sur la courbe, choisir dans le menu déroulant "*Outils* ", *Réticule* et le déplacer sur la courbe : les coordonnées du point apparaissent.

## **MODELISER**

<ul> <li>Dans la fenêtre <i>Graphe</i>, cliquer tout à gauche sur <i>Modélisation</i></li> <li>Cliquer ensuite sur <i>Modélisation graphique</i> (qui fournit des modèles prédéfinis), choisir le modèle qui se rapproche le plus de l'allure de la courbe ( ou celui indiqué dans le TP) et valider en cliquant sur <i>Remplacer le modèle</i></li> </ul>	
Ajuster 🔲 Tracé auto.	Graphe Graphe Options Modèles Bornes Degré
L'expression littérale de la fonction s'affiche ainsi que les valeurs numériques des paramètres.	Expression du modèle d=a1*L+b1
<ul> <li>Cliquer sur <i>ajuster</i>. Les valeurs numériques des paramètres sont alors données avec leur intervalle de confiance à 95 %</li> <li>Pour sortir de la modélisation cliquer de nouveau sur l'icône</li> </ul>	4juster  Tracé auto.
modélisation.	Résultats de la modélisation Ecart-type sur d=8,064 mm Intervalle de confiance à 95% a1=(-10,3 ±1,7)mm b1=(996 ±138)mm

## AJOUTER OU CREER DE NOUVELLES GRANDEURS

- Cliquer tout d'abord, dans la fenêtre *Grandeurs*, sur *Y*+. La fenêtre suivante s'ouvre.
- > Comme *Type de grandeur*, choisir :
- *Grandeur calculée* si le calcul correspond à une formule ; donner un symbole, une unité, éventuellement le nom de la grandeur en commentaire, puis taper l'expression de la fonction ;
- *Dérivée* si le calcul correspond à une dérivation ; procéder comme pour une grandeur calculée mais, à la fin, donner l'expression de la dérivée en notation différentielle.
- Dans la fenêtre *Grandeurs*, cliquer sur *Variables* pour vérifier qu'une nouvelle colonne de valeurs s'est remplie pour chaque nouvelle grandeur variable créée.

Création d'une grande	ur	X
Type de grandeur	Symbole de la grandeur	🗸 ок
<ul> <li>Variable exp.</li> <li>Paramètre exp.</li> </ul>	Unité de la grandeur	X Abandon
Grandeur calc.	Commentaire	
O Dérivée		Alde
Intégrale		
© Lissage	Variable expérimentale	
O Variable texte		
© Paramètre texte		

Pour supprimer une grandeur, on peut cliquer sur Y- ou supprimer au clavier son expression dans la fenêtre de l'onglet Expression.